


DAS ORAKEL



*Versteckt in der Sumpflandschaft treffen sich die Hexen zum Orakel.
Ein dämonischer Zirkel düsteren Ursprungs, der bereitwillig neue
Anhänger aufnimmt, um seinen magischen Einfluss zu stärken.*

DAS ORAKEL



Lege das Orakel in die Spielbrettmitte. Besetzt eine deiner Kreaturen das Orakel, wird diese am Ende des Zuges auf die Machtstufe 4 auf- oder abgewertet. Erhalte so lange du das Orakel besetzt zusätzlich 1  pro Zug.

Hinweis: Kreaturen, welche das Orakel besetzen, können keine Aufwertungsaktionen ausführen.

